**以下为个人观点：**

从后台中获取的数据应该以聚合的方式进行存放，如：

State = {

// 聚合根A

RootA{

StructA{

StructB{}

}

}

// 聚合根B

RootB{}

}

聚合是一个高耦合的结构，如果将其拆分，那么逻辑会变的混乱

**以下废话：**

不知道看了那篇文档说state数据应该以数据库表的形式存放，不应该有数据嵌套如下结构：

StructA{

Field1

StructB{

Field2

}

}

那么其推荐的存放是

{

StructAList [

StructA{

Field1

StructBId

}

]

StructBList{

StructB{

Field2

}

}

}

如果以这种方式存放，那么使用数据时将需要自己组装数据，这是一种麻烦的操作